

STALKER

LE JEU DE RÔLE

PSEUDO

NOM

ÉQUIPE

RÔLE

RÉPUTATION

DESCRIPTION

CONTACTS

DESTIN

BLESSURES & CICATRICES

PHYSIQUE

Armes de jet	<input type="checkbox"/>	Natation	<input type="checkbox"/>
Budoka	<input type="checkbox"/>	Rapidité	<input type="checkbox"/>
Force	<input type="checkbox"/>	Souplesse	<input type="checkbox"/>
Infatigable	<input type="checkbox"/>	Survie sauvage	<input type="checkbox"/>
Mêlée	<input type="checkbox"/>	Survivant(e)	<input type="checkbox"/>

INTELLECT

Affaires	<input type="checkbox"/>	Investigation	<input type="checkbox"/>
Connais. de la rue	<input type="checkbox"/>	Journalisme	<input type="checkbox"/>
Espionnage	<input type="checkbox"/>	Nerd	<input type="checkbox"/>
Falsification	<input type="checkbox"/>	Militaire	<input type="checkbox"/>
Hacking	<input type="checkbox"/>	Politique	<input type="checkbox"/>

CHARISME

Amis	<input type="checkbox"/>	Empathie	<input type="checkbox"/>
Art	<input type="checkbox"/>	Jouer la comédie	<input type="checkbox"/>
Attirant(e)	<input type="checkbox"/>	Musique	<input type="checkbox"/>
Beauté	<input type="checkbox"/>	Profilage	<input type="checkbox"/>
Drogues	<input type="checkbox"/>	Style	<input type="checkbox"/>

TECHNIQUE

Armes lourdes	<input type="checkbox"/>	Explosifs	<input type="checkbox"/>
Armurerie	<input type="checkbox"/>	Industrie	<input type="checkbox"/>
Artisanat	<input type="checkbox"/>	Informatique	<input type="checkbox"/>
Construction	<input type="checkbox"/>	Machinerie	<input type="checkbox"/>
Électricité	<input type="checkbox"/>	Mécanique	<input type="checkbox"/>

PERCEPTION

Acuité auditive	<input type="checkbox"/>	Conduite	<input type="checkbox"/>
Acuité visuelle	<input type="checkbox"/>	Navigation	<input type="checkbox"/>
Agilité	<input type="checkbox"/>	Pilotage	<input type="checkbox"/>
Armes à feu	<input type="checkbox"/>	Réflexes	<input type="checkbox"/>
Cambriolage	<input type="checkbox"/>	Vision nocturne	<input type="checkbox"/>

VOLONTÉ

Ami(e) des animaux	<input type="checkbox"/>	Intimidation	<input type="checkbox"/>
Commandement	<input type="checkbox"/>	Jeu	<input type="checkbox"/>
Déguisement	<input type="checkbox"/>	Petit(e) dormeur(se)	<input type="checkbox"/>
Dur(e) à cuire	<input type="checkbox"/>	Radical(e)	<input type="checkbox"/>
Interrogatoire	<input type="checkbox"/>	Religieux(se)	<input type="checkbox"/>

ÉDUCATION

Bureaucratie	<input type="checkbox"/>	Législation	<input type="checkbox"/>
Connexions	<input type="checkbox"/>	Médecine	<input type="checkbox"/>
Humanités	<input type="checkbox"/>	Richesse	<input type="checkbox"/>
Ingénierie	<input type="checkbox"/>	Sciences	<input type="checkbox"/>
Langues	<input type="checkbox"/>	Xénologie	<input type="checkbox"/>

ZONE

Agent(e)	<input type="checkbox"/>	Récupération	<input type="checkbox"/>
Changé(e)	<input type="checkbox"/>	Réfugié(e)	<input type="checkbox"/>
Éclaireur(se)	<input type="checkbox"/>	Sixième Sens	<input type="checkbox"/>
Hab. des Avant-Zones	<input type="checkbox"/>	Stalker	<input type="checkbox"/>
Inorganiques	<input type="checkbox"/>	Xénotecnologie	<input type="checkbox"/>

STALKER

LE JEU DE RÔLE

HISTORIQUE

DÉSAVANTAGES

ÉQUIPEMENT & RESSOURCES