

ARCHIVES DE LA ZONE 1.0

LA TRIBU DU LICHEN (ORGANISATION)

par DehZho – Stalker vétérán

La tribu du Lichen dans la zone de Toulouse, au sein du 2nd cercle, aux coordonnées GPS Lat. 43.54541348080427, Long. 1.422835599232892 se trouve une tribu découverte par le Dr. Wood et son équipe de Stalkers vétérans. Cette tribu a été étudiée par le Dr. Et son équipe pour ses facultés physiologiques incroyables. En effet, les membres de cette tribu vivent dans une ancienne casse hautement radioactive, en symbiose avec un champignon ressemblant à du lichen.

Description du lichen : Flore mutante ressemblant à un lichen classique. Sa coloration est d'un bleu intense et devient fluorescente de nuit. Ses capacités d'assimilation et de destruction des particules radioactives sont sans pareilles.

Description des membres de la tribu : leur corps n'a subi que peu de mutations à l'exception des nombreuses excroissances fongiques semblables au lichen qui pululent sur eux. Leurs corps semblent détruire les particules radioactives de façon particulièrement efficace et chaque blessure est immédiatement remplacée par une excroissance fongique fonctionnelle. D'après les quelques études préliminaires du Dr. Wood, ces individus ne peuvent survivre qu'en zone hautement radioactive. En effet, en l'absence de radioactivité, le lichen détruit le corps de l'hôte à défaut d'avoir des particules radioactives à consommer. Depuis, le scientifique s'adonne à de nombreuses recherches afin d'extraire les propriétés anti radioactives sans importer la contamination et l'infection fongique qui semble irréversible. La tribu accepte la relation avec le Dr. Wood et son équipe. Ces derniers ont établi un campement de recherche un peu à l'écart de la zone radioactive et mènent des expéditions régulières dans le secteur à des fins de recherche « indépendantes ».

Pour le MJ : le Dr. Wood cache l'existence de la tribu pour les préserver et conserver l'exclusivité sur les recherches très prometteuses. Si les PJ le rencontrent par hasard dans la zone ou en dehors, il peut y avoir de nombreuses raisons d'orienter le scénario vers cette tribu : équipe habituelle indisponible/morte/perdue, une menace pèse sur la tribu et il a besoin d'aide...

AMBRE ARDENT (ARTEFACT)

par DehZho – Stalker vétérán

L'Ambre Ardent se trouve généralement dans la zone d'effet d'anomalies calorifiques (chaudes - brûlantes) situées près de plusieurs arbres.

Description : Artéfact exogénétique - Il ressemble à un morceau d'écorce d'arbre fossilisé généralement de quelques centimètres. Cet Artéfact est toujours rougeoyant, comme une braise incandescente, pour autant sa température est relativement basse, entre 32°C et 35°C. L'institut a réussi à comprendre une partie de son fonctionnement. Il a deux utilisations.

A - Briser un petit morceau sur les côtés : le morceau brisé se dissout en une poussière rougeoyante et se dépose sur l'individu qui l'a activé. Une fois sur le sujet, il semble que l'individu ait des réflexes plus aiguisés. (Effet mineur à estimer selon la situation, 3 à 5 utilisations selon la taille de l'Artéfact)

B - Briser l'Ambre en deux en son milieu : l'Artéfact se dissout entièrement en poussière rougeoyante et enveloppe celui qui l'a activé. Une fois sur le sujet et pour un temps relativement court, celui-ci développe une rapidité d'action hors du commun. (Effet majeur à estimer selon la situation, 1 seule utilisation puis autodestruction de l'Artéfact).

L'AUGURE DU VIDE (ANOMALIE)

par DehZho – Stalker vétérán

Les Stalkers expérimentés considèrent cette anomalie comme très particulière. Elle se déplace dans l'air et semble attirée par tout ce qui est métallique avec une prédilection pour le fer contenu dans les organismes vivants. Bien que passive, elle est décrite comme en « chasse ». Sa dangerosité est très importante, autour de celle-ci, il y a une aura de quelques mètres de rayon. Dans cette zone d'effet, l'anomalie crée une zone de vide complet (pas d'air, les fluides bouillent à température ambiante...) et attire à elle tout élément métallique (dont le sang et les organes chargés en minéraux). Lorsqu'elle a déjà chassé, elle est très visible : elle ressemble à une sphère flottante en déplacement « lent », composée de ferraille et de fluides/chairs diverses à la coloration rougeâtre.

RAPPORT DE LA DIVISION DE RECHERCHE DE L'INSTITUT

L'Œuf du Dernier Horizon (ODH-001)

par DehZho - Stalker vétérinaire

Contexte : La division de sécurité a récemment démantelé la secte xéno-idolâtre des « **Enfants du dernier horizon** » dans l'avant-Zone de [Lieu confidentiel]. Cette secte réalisait un culte autour d'un Artéfact endogénétique qu'ils nommaient « **L'Œuf du Dernier Horizon** » (Code : ODH-001) dont ils considéraient être les enfants légitimes. Lors de leurs cultes, ils s'adonnaient à des actes rituels de tortures sur des civils, mais aussi à des expérimentations de xénocompatibilité en vue d'effectuer du xénochimérisme. L'Institut est intervenu pour éradiquer cette menace grandissante et récupérer l'ODH-001. Depuis le [Date confidentielle] la division de sécurité considère le culte comme détruit et inactif. Pour autant, les propriétés de l'ODH-001, telles que décrites plus loin, obligent l'institut à poursuivre des recherches actives de potentiels xénoadeptes.

Étude de l'Artéfact

Type d'Artéfact : Endogénétique

Description : il s'agit d'une sphère ovoïde de 180mm de longueur pour 140mm de largeur, semblable à un œuf d'autruche. La surface extérieure perle continuellement d'un liquide rougeâtre.

Analyse des effets de l'Artéfact : Toute tentative d'analyse du matériau ou de l'intérieur de l'ODH-001 a échoué. Sans que l'Institut puisse l'expliquer, chaque outil de mesure posant ses capteurs sur l'Artéfact se dérègle irrémédiablement, chaque donnée est corrompue, chaque analyse reste incompréhensible. La composition et le contenu de l'ODH-001 restent donc scientifiquement indéterminés. La seule analyse possible fut celle du liquide rougeâtre qui s'avère être du liquide amniotique fortement chargé en hémoglobine.

Selon les interrogatoires menés auprès des membres du culte, l'Artéfact contiendrait le « **Dernier Horizon** » que verra l'humanité lorsque ce dernier viendra à éclore sans pouvoir être plus précis. Ils ne décrivent qu'une présence qui guide leurs pas.

Après plusieurs jours à étudier l'ODH-001, les agents de la division de recherche ont subi des changements importants de leur comportement : dans un premier temps, ils sont devenus obnubilés par l'Artéfact, puis ils ont dit pouvoir l'entendre pour enfin s'autoproclamer enfants légitimes du **Dernier Horizon**.

Tout comme les membres de la secte, ils ont été mis en isolement, loin de l'ODH-001. Cet éloignement a, semble-t-il, provoqué un état de grande dépression associé à des épisodes délirants avec violences et automutilations.

Les analyses médicales ont toutes confirmé la présence d'une réplique plus petite de l'Artéfact dans l'abdomen de chaque patient. L'institut a dû assumer de [donnée confidentielle] toute personne en contact prolongé avec l'ODH-001. Les [donnée confidentielle] ont permis de récupérer les répliques.

Mesures de confinement : afin de limiter la propagation d'une telle menace, l'institut a décidé d'arrêter toute recherche sur l'ODH-001 et de le confiner avec les [nombre confidentiel] répliques au sein du [lieu confidentiel].

"Si face aux Zones, même Dieu ne peut nous protéger, alors l'Institut le fera."

Dr. [Confidentiel] responsable du service [Confidentiel] de la division de recherche de l'institut

Matériel de jeu pour STALKER - Le Jeu de Rôle disponible sur le Discord de La Loutre Rôliste
<https://discord.gg/8tEyU25x3s>